

# Сборник игр «На трех стрелков»



© ООО НТЦ «ЛАЗЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»  
Новосибирск, 2009

## СОДЕРЖАНИЕ:

	стр.
1. Программа «СТРЕЛЬБА В БАРЕ-3».....	1
2. Программа «СПОРТИНГ-3».....	2
3. Программа «СПОРТИВНАЯ СТРЕЛЬБА-3».....	4
4. Программа «ДИНАМИЧЕСКИЕ МИШЕНИ-3».....	5
5. Программа «НОЧЬ ПОД МОСТОМ-3».....	6
6. Программа «ДИКИЙ ЗАПАД-3».....	7

Сборник игр «На трех стрелков» входит в состав интерактивного лазерного тира «РУБИН». Все программы сборника разработаны для одновременной и независимой друг от друга стрельбы трех человек. Экран разделен на три зоны, у каждого игрока своя зона стрельбы. Каждый стрелок начинает и заканчивает игру независимо от других.

### СТРЕЛЬБА В БАРЕ-3



Стрельба в баре по бутылкам – излюбленное время препровождения настоящего ковбоя.

Можно стрелять просто по бутылкам, зарабатывая очки. Но если вы отстрелите тремя выстрелами подряд сначала пробку, а затем горлышко и основание (300, 200 и 100 очков соответственно), то дополнительно заработаете бонус (250 очков). Настоящим искусством является стрельба по качающейся бутылке (стрельните рядом с бутылкой и она закачается).

Если удастся разбить бутылку тремя выстрелами подряд (пробка, горлышко, основание), то к заработанным очкам (600, 400 и 200 соответственно) получите бонус (500 очков). Будьте точны, ведь за промах снимается 50 очков.

Настраиваемые параметры (возможность настроить индивидуально для каждой из трех зон):

- время игры (1, 2 или 3 минуты)
- количество выстрелов (от 10 до 120)

Настройки по умолчанию (одинаковы для всех зон):

- время игры – 1 минута
- количество выстрелов – 120

**Цель игры:** стреляя в бутылки, за 1 минуту набрать наибольшее количество очков. 20000 очков – вы настоящий ковбой.



### СПОРТИНГ-3

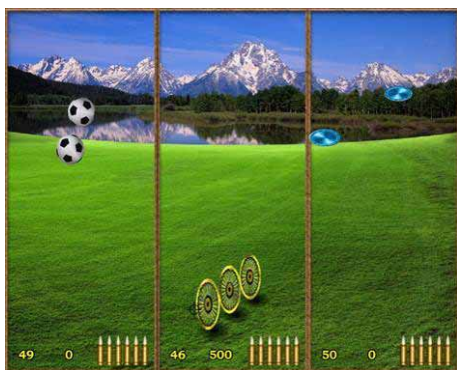
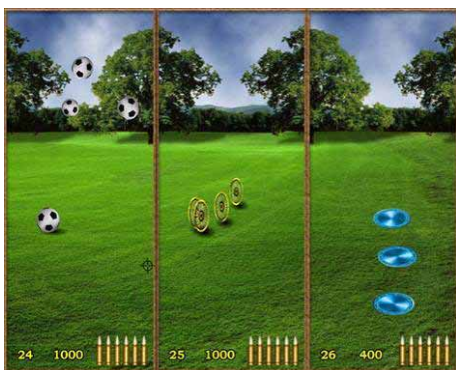


Прицельная скоростная стрельба по движущимся мишеням.

В качестве мишеней используются прыгающие мячи, петляющие колеса или летающие тарелки. Тип мишеней может быть одинаковым или разным для всех зон.

5 уровней сложности. На каждый уровень дается 6 патронов и определенное количество мишеней. Чем выше уровень, тем количество мишеней больше, тем

точнее должен быть выстрел. Для перехода на следующий уровень необходимо сбить все мишени. В последнем, пятом уровне, у вас 6 мишеней и 6 патронов, поэтому необходимо быть предельно внимательным и метким.



Помните, что чем дальше удаляется мишень, тем сложнее в нее попасть. Если все мишени уровня сбиваются без промахов, то к заработанным баллам также начисляются бонусные очки. Если конечный результат более 5000 очков, то выдается диплом 1 степени, свыше 2500 очков – диплом 2 степени, до 2500 очков – диплом 3 степени.

Настройки по умолчанию:

- время игры – 1 минута
- тип мишени (прыгающие мячи – в 1-ой зоне, петляющие колеса – во 2-ой зоне, летающие тарелки – в 3-ей зоне)
- зона поражения мишени – 200%



Настраиваемые параметры (параметры изменяются во всех зонах одновременно, кроме типа мишеней, которые можно настроить на каждую зону индивидуально):

- время игры (1,2 или 3 минуты)
- тип мишени (мячи, колеса или тарелки)
- зона поражения мишени (100%, 150% или 200%)
- звуковое сопровождение (можно отключить)
- фоновый рисунок (лесная поляна или долина в горах)

**Цель игры:** за 1 минуту пройти 5 уровней и набрать наибольшее количество очков. 8000 очков – превосходный результат.



## СПОРТИВНАЯ СТРЕЛЬБА-3

Прицельная стрельба по классическим мишеням на очки. Так учились стрелять наши деды и отцы. Проверьте свою меткость и докажите, что вы достойны быть внуком «Ворошиловского стрелка».



Настраиваемые параметры (параметры изменяются во всех зонах одновременно):

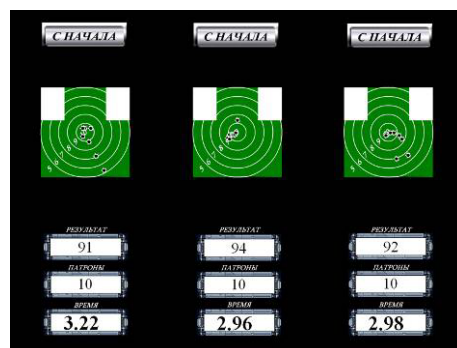
- тип мишени (один из 9)
- масштаб мишени (от 10% до 100%)
- количество выстрелов (от 1 до 50)
- видимость мишени (от 10% до 100%)
- время на выполнение упражнения (до 60 сек.)

Настройки по умолчанию (одинаковы для всех зон):

- Тип мишени – грудная М4Ф
- Масштаб мишени – 50%
- Количество выстрелов – 20
- Видимость мишени – 100%
- Время на выполнение упражнения – 60 секунд



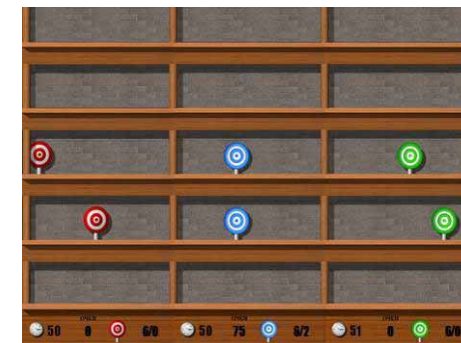
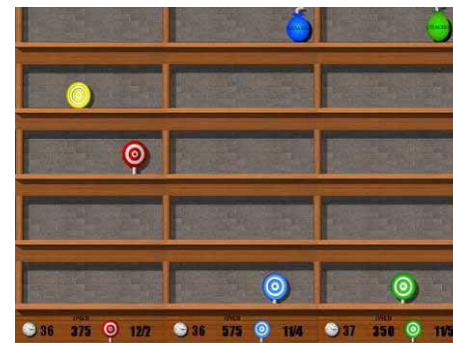
**Цель игры:** за 60 секунд двадцатью выстрелами поразить мишень как можно точнее. 190 очков – вы меткий стрелок.



## ДИНАМИЧЕСКИЕ МИШЕНИ-3



Быстрая прицельная стрельба по случайно появляющимся мишеням. Экран разделен на три зоны. Каждой зоне соответствует свой цвет мишеней – красный, синий и зеленый. Программа содержит четыре уровня сложности. Переход на новый уровень зависит от меткости стрельбы. Чем ближе к центру мишени выстрел, тем больше количество набранных очков (от 25 до 150). Стреляйте в первую очередь в желтую мишень (появляется на 1 секунду) и заработайте бонусные очки (250 очков). Будьте осторожны – не попадите в бомбу, иначе лишитесь 250 очков. С переходом на каждый последующий уровень движение мишеней становится все динамичнее.



На экране отображаются набранные очки, а также количество появившихся и сбитых мишеней. Количество выстрелов не ограничено. Время на выполнение упражнения 60 секунд.

**Цель игры:** за 60 секунд пройти все уровни и набрать максимальное количество очков. 5000 очков – вы отличный стрелок.

## НОЧЬ ПОД МОСТОМ-3



Какие опасности скрывает в себе ночная жизнь под мостом? Хотите знать – тогда это игра для вас. Под покровом ночи вся живность выходит на охоту: крысы, пауки, мыши-вампиры. Стреляйте в них и набирайте очки: за паука заработаете 40 очков, за летучую мышь – 50 очков, за крысу – от 50 до 100 очков. Чем ближе рассвет, тем выше активность существ.

Настройки по умолчанию (одинаковы для всех зон):

- время игры – 1 минута
- зона поражения мишени – 200%

Настраиваемые параметры (параметры изменяются во всех зонах одновременно):

- время игры (1,2 или 3 минуты)
- зона поражения мишени (100%, 150% или 200%)

**Цель игры:** за 60 секунд набрать максимальное количество очков. 1500 очков – вы природный ночной охотник.



## ДИКИЙ ЗАПАД-3

Смертельный поединок самых отчаянных и метких ковбоев.



С кем вы стреляетесь, решит жребий. Десять соперников, и каждый раз вы можете быть убиты. Стрелять можно только тогда, когда стрелки на часах покажут 12-00.

Если вы выстрелите раньше времени, то будете оштрафованы на 500 очков. Если же вы опоздаете с выстрелом, то неминуемо будете убиты (500 штрафных очков).

Если вам посчастливится, и вы убьете своего соперника

раньше, чем тот нажмет на курок, то получите 1000 очков и у вас появится шанс сразиться со следующим противником. Но помните, что каждый следующий противник опаснее предыдущего (стреляет быстрее и точнее). В одной попытке (дуэли) вы можете сделать только два выстрела.

Настройки по умолчанию (одинаковы для всех зон):

- время игры – 1 минута
- уровень сложности – средний
- дистанция стрельбы – средняя (7м)
- вероятность точного первого выстрела противника – 50%



Настраиваемые параметры (параметры изменяются во всех зонах одновременно):

- уровень сложности (высокий, средний, низкий)
- дистанция стрельбы (маленькая-5м, средняя-7м и большая-10м)
- вероятность точного первого выстрела противника (50% и 100%)
- звуковое сопровождение (можно отключить)

**Цель игры:** за 60 секунд победить всех соперников и заработать 10 000 \$ (10 000 очков).

