



Сборник игровых программ «Рубин»



© ООО НТЦ «ЛАЗЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»
Новосибирск, 2009

СОДЕРЖАНИЕ:

	стр.
1. Программа «АНТИКРИМИНАЛ»	1
2. Программа «СМЕРШ»	3
3. Программа «СНАЙПЕР».....	5
4. Программа «ПОЯВЛЯЮЩИЕСЯ МИШЕНИ».....	7
5. Программа «МАТРИЦА»	8
6. Программа «ОХОТНИК».....	9
7. Программа «СКОРОСТНАЯ СТРЕЛЬБА»	11
8. Программа «ЛАЗЕРНЫЙ ТИР 3-D».....	12
9. Программа «СТРЕЛЬБА ПО ТАРЕЛКАМ».....	14

Сборник программ «Рубин», рассчитан для широкой аудитории любителей стрельбы. Сборник включает 9 современных увлекательных программ: «Антикриминал», «Смерш», «Снайпер», «Матрица», «Охотник», «Скоростная стрельба», «Появляющиеся мишени», «Лазерный тир-3D», «Стрельба по тарелкам». Различные скоростные и прицельные игры на разнообразные темы предназначены совершенствовать вашу меткость и повышать быстроту реакции стрельбы.

Программа «АНТИКРИМИНАЛ»



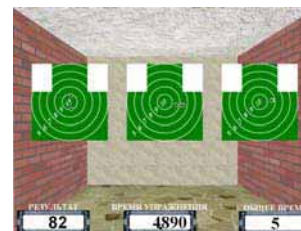
Благодаря этой программе вы сможете на некоторое время оказаться на месте полицейского, совершенствующего свои стрелковые навыки.

Включает 4 упражнения.
Общее время на выполнение комплекса из четырех упражнений 60 секунд
Общее количество выстрелов 33
Максимальное количество очков 330

Цель игры: за 60 секунд точными выстрелами поразить 33 мишени. Если удастся выбить 320 очков, то вы мастерски владеете оружием.

1-ое упражнение:

Стрельба по трем неподвижным разноудаленным мишеням.



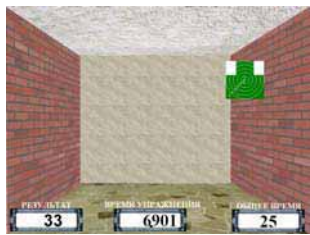
Мишень1 (грудная №4, расстояние до мишени 10 м)
- поражается 3 выстрелами.
Мишень2 (грудная №4, расстояние до мишени 15 м)
- поражается 3 выстрелами.
Мишень3 (грудная №4, расстояние до мишени 25 м)
- поражается 3 выстрелами.
Максимальное количество очков в 1-ом упражнении - 90.

Программа «СМЕРШ»



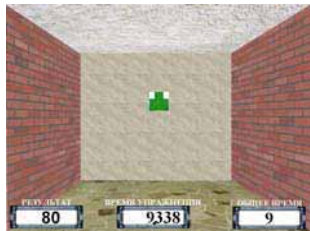
Программа поможет вам приобрести навыки интуитивной скоростной стрельбы. 7 уровней сложности. Общее время игры 60 секунд. Количество выстрелов не ограничено.

Цель: за 60 секунд поразить все мишени. Если игроку это удастся, то игра завершится победным салютом на Красной площади.



2-ое упражнение

Стрельба по появляющимся мишеням.
Тип мишени - грудная №4.
Расстояние до мишени - 10 м.
Время на поражение мишени - 1,8 сек.
Количество выстрелов - 8.
Максимальное количество очков во 2-ом упражнении - 80.



3-ье упражнение

Стрельба по плавно движущейся мишени.
Тип мишени - грудная №4.
Расстояние до мишени - 10м.
Количество выстрелов - 8.
Максимальное количество очков в 3-ем упражнении - 80



4-ое упражнение

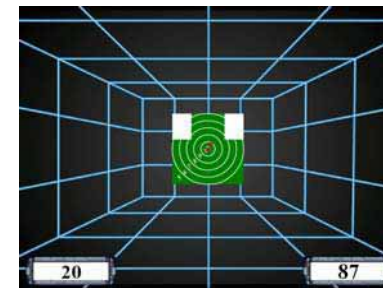
Стрельба по "прыгающей" мишени.
Тип мишени - грудная №4.
Расстояние до мишени - 10 м.
Количество выстрелов - 8.
Максимальное количество очков в 4-ом упражнении - 80

Результаты стрельб

По окончании выполнения комплекса из четырех упражнений выводятся данные по каждому упражнению, а также три основных параметра:

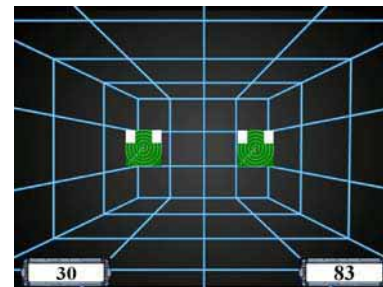
- суммарное количество очков
- время, затраченное на выполнение упражнений
- хит-фактор (суммарное количество очков/время выполнения упражнений)

РЕЗУЛЬТАТЫ			
	очки	время	хит
1	86	5916	14.536
2	77	3888	19.804
3	70	2199	31.832
4	56	2504	22.364
ОБЩИЙ ИТОГ			
	289	14.507	88.5382
ПЕРЕИГРАТЬ			



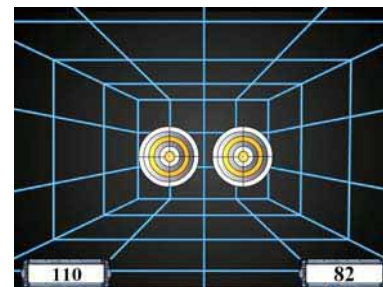
1-ый уровень

Неподвижная грудная мишень.
Расстояние до мишени 10 м.
Поражается 3-мя выстрелами.



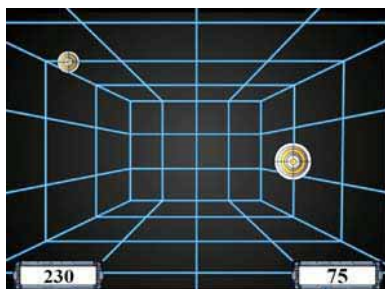
2-ой уровень

Две неподвижные грудные мишени.
Расстояние до мишени 15 м.
Поражаются 3-мя выстрелами каждая мишень.

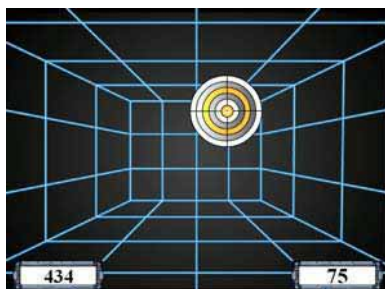


3-ий уровень

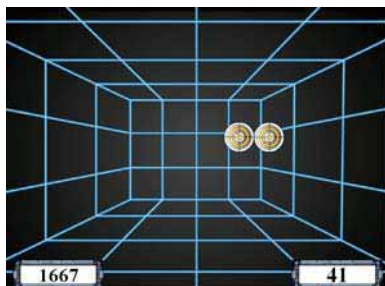
Две спортивные удаляющиеся мишени.
Поражаются 3-мя выстрелами каждая мишень.



4-ый уровень
Две спортивные движущиеся мишени.
Поражаются 3-мя выстрелами каждая.



5-ый уровень
"Прыгающая" спортивная мишень.
Поражается 10-ью выстрелами.



6-ой уровень
Появляющаяся спортивная мишень (всего поочередно 10 мишеней)
Время показа одной мишени 0,7 секунд.
Поражается одним выстрелом.

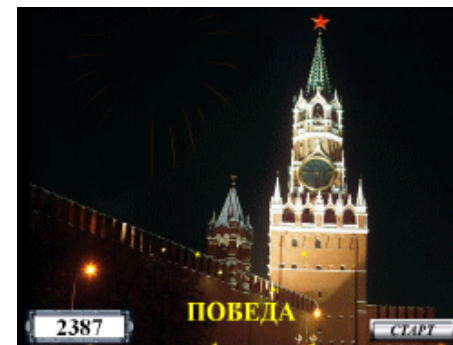
7-ой уровень
Две спортивные одновременно появляющиеся мишени (поочередно 10 пар мишеней)
Время показа пары мишеней 1 секунда.
Поражается одним выстрелом каждая.

Результаты стрельб

Через 60 секунд игра закончится и на экране будет показано количество набранных очков:



Если за 60 секунд вы поразили все мишени, то игра завершится победным салютом на Красной Площади.



Программа «СНАЙПЕР»



На экране разворачивается захватывающий сюжет: в городе орудуют террористы и вам предстоит спасти город. Преступников много, а ваша задача – убить всех бандитов, стараясь стрелять точно в голову. Замешкаетесь – вам не уйти живым!

4 уровня сложности.

При попадании террористу в голову прибавляется 60 очков.

При попадании террористу в туловище прибавляется 20 очков.

При попадании в заложника снимается 100 очков,

При попадании в "вас" снимается 10 очков.

Могут играть 3 человека. В этом случае результат игры будет общим.

Количество выстрелов не ограничено.

Цель: за 60 секунд пройти четыре уровня, убить всех террористов и на заключительном этапе взорвать бронемашину и бандита с гранатометом.



Для перехода на каждый последующий уровень количество набранных очков должно быть:

на 2-ой уровень - более 250 очков.



на 3-ий уровень
- более 500 очков



на 4-ый уровень
- более 1000 очков



4-ый уровень
Для победного завершения игры в последнем уровне необходимо расстрелять шесть патронами бронированный щит и убить спрятавшегося за ним террориста с гранатометом.



Результаты стрельб
Если четвертый уровень пройден, то вы классный стрелок!

Программа «ПОЯВЛЯЮЩИЕСЯ МИШЕНИ»



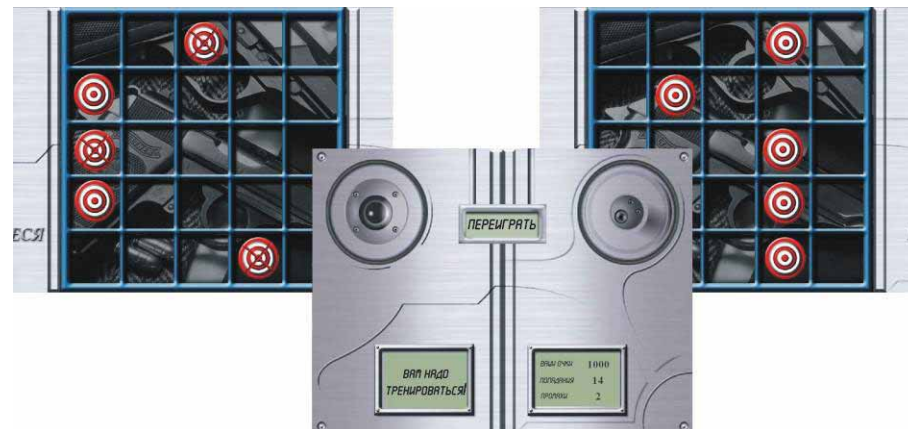
Интуитивная скоростная стрельба по случайно появляющимся мишеням. В программе задаются:

- количество мишеней (от 1 до 5)
- время на выполнения упражнения (до 60 секунд)
- время показа мишеней (до 20 секунд)

Настройки по умолчанию:

- Количество мишеней (5)
- время на выполнения упражнения (60 секунд)
- время показа мишеней (2 секунды)

Цель игры: За 60 секунд поразить максимальное количество мишеней, не допуская промахов и попаданий в перечеркнутые мишени. 8000 очков — превосходный результат, за который полагается приз.



Результаты стрельб:

По окончании игры выводятся следующие данные:

- количество набранных очков,
- количество правильных попаданий,
- количество промахов.

Программа «МАТРИЦА»



В основе игры — один из самых захватывающих моментов мирового блокбастера «Матрица»: Нео, Тринити и игрок, оказываются в самом логове неприятеля. Против вас — тьма отлично вооруженных солдат.

Цель: за 120 секунд убить 50 солдат противника, не задев Нео и Тринити.



Результаты стрельб

По окончании игры выводятся следующие данные:

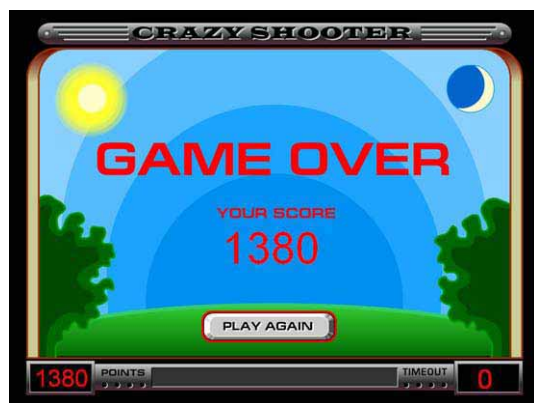
- Количество набранных очков
- Количество промахов
- Количество солдат, оставшихся в живых

Программа «ОХОТНИК»



Забавная, красочная «стрелялка», отлично подходит для детей. Прицельная стрельба по всему, что движется на экране.

Цель — за 60 секунд поразить как можно больше бегающих монстриков. Могут играть 3 человека, но результат игры будет общим. Количество выстрелов не ограничено.



Результаты стрельб
Если набрано 1000 очков, то это отличный результат!

Программа «СКОРОСТНАЯ СТРЕЛЬБА»



Интуитивная скоростная стрельба по статическим мишеням.

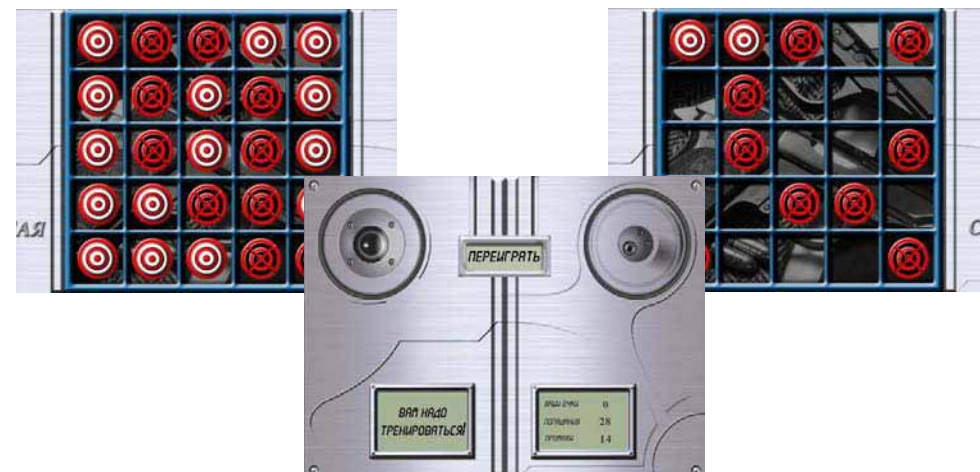
В программе задаются:

- время на выполнения упражнения (до 60 секунд)
- время показа мишеней (до 20 секунд)

Настройки по умолчанию:

- время на выполнения упражнения (60 секунд)
- время показа мишеней (20 секунд)

Цель игры: за 60 секунд поразить максимальное количество мишеней, не допуская промахов и попаданий в перечеркнутые мишени. 12000 очков — превосходный результат, за который игроку полагается приз.



Результаты стрельб:

По окончании игры выводятся следующие данные:

- количество набранных очков,
- количество правильных попаданий,
- количество промахов.



Прицельная стрельба по поднимающимся и поворачивающимся мишеням в тире. В игре использованы технологии 3D графики, создающие обстановку реального тира.

В программе задаются:

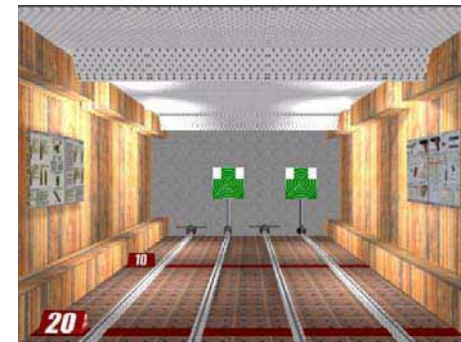
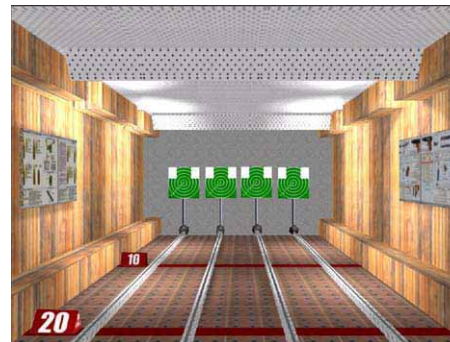
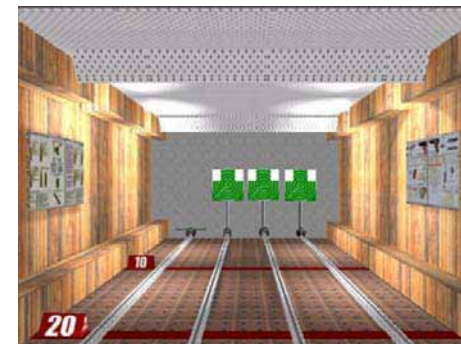
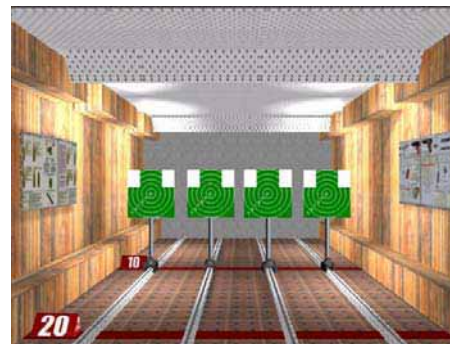
- количество выстрелов в мишень (от 1 до 30)
- способ появления мишеней (один из двух)
- дистанция стрельбы (от 5 до 25 м)
- время на выполнения упражнения (до 60 сек)
- тип мишени (один из трех)



Настройки по умолчанию:

- количество выстрелов в мишень (6)
- способ появления мишеней (поднимающийся)
- дистанция стрельбы (25 м)
- время на выполнения упражнения (60 сек)
- тип мишени (грудная №4)

Цель игры: за 60 секунд сделать 24 точных выстрела и набрать максимальное количество очков.

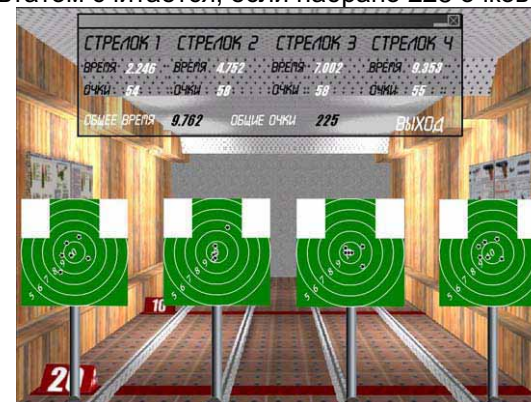


Результаты стрельб

По окончании стрельбы выводятся следующие данные:

- количество набранных очков
- время затраченное на упражнение
- количество промахов

Отличным результатом считается, если набрано 228 очков.



Программа «Стрельба по тарелкам»



Прицельная скоростная стрельба по тарелкам. Для победы в игре потребуется высокая меткость и скорость реакции. Программа содержит 4 уровня сложности. Количество боеприпасов не ограничено.

Цель: метко стреляя, за 60 секунд набрать максимальное количество очков. Если игроку удастся занять 1 место, то он получает приз.

3 уровня сложности



1-ый уровень

Стрельба по одиночно летящим тарелкам. Тарелки летят с небольшой скоростью по простой траектории (прямая линия). Для перехода на 2-ой уровень необходимо набрать 500 очков.



2-ой уровень

Стрельба по одиночно летящим тарелкам. Тарелки летят с увеличенной скоростью по сложной траектории (парабола). Время от времени вылетают навстречу друг другу. Для перехода на 3-ий уровень необходимо набрать еще 500 очков – чтобы в сумме было 1000 очков.



3-ий уровень

Стрельба по двум парно и перекрестно летящим тарелкам. Скорость полета высокая. Траектория полета произвольная.

Количество очков за каждую сбитую тарелку:

100 очков – если тарелка сбита вначале траектории движения,
75 очков – если в середине пути, 50 очков – в конце пути.

Результаты стрельб

По окончании выполнения упражнения присваивается Диплом 1-ой, 2-ой или 3-ей степени в зависимости от трех параметров стрельбы:

- суммарное количество очков
- количество сбитых тарелок
- процент сбитых мишеней (до 100%)

