



Интерактивный лазерный тир «РУБИН»



Паспорт

© ООО НТЦ «ЛАЗЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»
Новосибирск, 2009

СОДЕРЖАНИЕ:

	стр.
1. ВВЕДЕНИЕ.....	1
2. НАЗНАЧЕНИЕ.....	1
3. СОСТАВ ИЗДЕЛИЯ И КОМПЛЕКТНОСТЬ.....	2
4. УСТРОЙСТВО И ПРИНЦИП РАБОТЫ.....	3
5. ОСОБЕННОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕРАКТИВНОГО ТИРА.....	4
6. ПОДГОТОВКА ИНТЕРАКТИВНОГО ТИРА К РАБОТЕ.....	5
7. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ.....	5
8. ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ И ТРАНСПОРТИРОВАНИЯ.....	6
9. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ.....	6
10. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА.....	6
11. СВЕДЕНИЯ О РЕАЛИЗАЦИИ.....	8

1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Настоящий паспорт является документом, совмещенным с техническим описанием и инструкцией по эксплуатации, и предназначен для ознакомления с основными техническими характеристиками, устройством, правилами установки и эксплуатации Интерактивного лазерного тира «Рубин» (в дальнейшем «интерактивный тир»).

1.2. Паспорт входит в комплект поставки интерактивного тира. Прежде, чем пользоваться интерактивным тиром, внимательно изучите правила обращения и порядок работы с ним.

1.3. Интерактивный тир выпускается в климатическом исполнении УХЛ 4.2 по ГОСТ 15150-69 и предназначен для использования в стационарных условиях в закрытых помещениях при соответствующих климатических условиях:

- интервал температур от +10°С до +35°С;
- относительная влажность воздуха до 80% при температуре +25°С;
- атмосферное давление от 86,6 до 106 кПа (от 650 до 800 мм рт.ст.).

1.4. По степени опасности генерируемого излучения прибор относится ко 2 классу опасности по СН 5804-91.

1.5. Прибор сертифицирован. Гигиенический сертификат № 54.НС.07.321.П.010302.09.06 от 06 сентября 2006г.

1.6. В связи с постоянной работой по усовершенствованию интерактивного тира, повышающей его надежность и улучшающей условия эксплуатации, в конструкцию могут быть внесены изменения, не отраженные в данном издании.

2. НАЗНАЧЕНИЕ

Интерактивный тир «Рубин» - современный стрелковый аттракцион предназначен для эксплуатации в развлекательных центрах, спортивных и стрелковых клубах, боулингах и т.д. Мобильность и компактность тира позволяют установить его практически в любом месте. Широкий выбор оружия и разнообразие игровых программ делает тир привлекательным для детей, взрослых, начинающих и опытных стрелков.

3. СОСТАВ ИЗДЕЛИЯ И КОМПЛЕКТНОСТЬ

Табл. 1

	количество
Оружие для лазерного тира:	
Лазерный пистолет Макарова (ЛТ-110ПМ)	
Лазерный автомат Калашникова	
Лазерная винтовка (на базе пневматической винтовки МР-651КС-07)	
Лазерный пистолет (на базе пневматического пистолета МР-651КС)	
Лазерный пистолет-пулемет (на базе пистолета МР-661КС «Дрозд»)	
Лазерный пистолет ТТ33	
Лазерное ружье М50	
Лазерный пистолет Double Eagle	
Лазерный автомат АК-47 (металлический)	
Лазерный автомат АК-47 (пластик)	
Лазерная винтовка М14	
Лазерный пистолет Glock	
Лазерные излучатели:	
Лазерный излучатель на пистолет МР-654К	
Лазерный излучатель на автомат Калашникова	
Лазерный излучатель на пистолет-пулемет МР-661КС «Дрозд»	
Лазерный излучатель на пистолет МР-651К	
Лазерный излучатель на штурмовую винтовку (АЕГ)	
Лазерный излучатель на пистолет Glock (АЕГ)	
Базовый комплект:	
Фотоприемное устройство ФПУ Laser Ruby с программой управления, сборник игр на одного стрелка	
Кейс-футляр	
Игровые программы:	
Программа «Остров сокровищ» (на одного, двух и трех стрелков)	
Программа «Переполох в кладовой» (на одного и трех стрелков)	
Программа «Бунт на корабле» (на одного, двух и трех стрелков)	
Сборник игр на трех стрелков (6 игр)	

Мультимедийное оборудование:	
Проектор	
Системный блок	
Акустическая система	
Ноутбук	
Монитор 17" LCD	
Проекционный экран	

4. УСТРОЙСТВО И ПРИНЦИП РАБОТЫ

4.1. Комплектность приобретенного аттракциона Интерактивный лазерный тир «РУБИН» указана в таблице 1 (см. п. 3)

4.2. В полный комплект интерактивного тира входит настольный компьютер или ноутбук, проектор, акустическая система, проекционный экран, фотоприемное устройство с управляющей программой, игровые программы, лазерное или пневматическое оружие, оснащенное лазерными излучателями.

4.3. **Принцип действия интерактивного тира.** С помощью проектора, управляемого мультимедийным компьютером, на большом экране разворачивается игровой видеосюжет. Игрок стреляет из лазерного или пневматического оружия, оснащенного лазерным излучателем по движущимся на экране мишеням.

В момент выстрела фотоприемное устройство, подключенное к компьютеру, считывает лазерное пятно на экране и определяет его координаты. Сценарий развития игры зависит от скорости и точности стрельбы. Акустическая система создает реальное звуковое сопровождение.

4.4. Фотоприемное устройство предназначено для считывания координат лазерного пятна на проекционном экране в момент имитационного выстрела.

4.5. Программа управления «Laser Ruby» включает две программы: управляющая программа «Laser Ruby» и программу калибровки «Calibrate Laser Ruby».

4.6. Управляющая программа «Laser Ruby» анализирует захваченный кадр, определяет координаты лазерной точки на экране и соотносит их с координатами мишени в соответствующем кадре видеофильма.

4.7. Программа калибровки «Calibrate Laser Ruby» позволяет провести автоматическую калибровку координат проецируемого на экран изображения.

4.8. При инсталляции программного обеспечения на компьютере устанавливаются обе программы, а также драйвера ФПУ Laser Ruby. Работа с программами подробно описана в «Методика настройки программы «Laser Ruby».

4.9. Требования к мультимедийному компьютеру: процессор не ниже 2.6 GHz, оперативная память не менее 512 Mb, видеокарта не менее 128 Mb, не менее 500 Мбайт свободной памяти на жестком диске, CD-ROM или DVD-ROM, минимум 2 USB порта, операционная система Windows XP

4.10. Требования к ноутбуку: процессор не ниже Core2 Duo 1,6 GHz, оперативная память не менее 1024 Mb, видеокарта не менее 128 Mb, не менее 500 Мбайт свободной памяти на жестком диске, DVD-ROM, минимум 3 USB порта, операционная система Windows XP или Windows Vista.

4.11. Требования к проектору: тип - LCD или DLP, яркость не менее 1500 ANSI, разрешение - 800x600, контрастность - 400:1 или выше, цвета - 24bit (16.7 миллионов).

5. ОСОБЕННОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ ИНТЕРАКТИВНОГО ТИРА

5.1. Устанавливается в любом затемненном помещении или на открытой площадке в палатке из черной ткани.

5.2. Необходимая минимальная площадь для интерактивного тира — 3x6 м

5.2. Размер диагонали экрана — 2–4,5 м.

5.3. В качестве экрана используется проекционный экран, баннерная ткань или белая матовая поверхность стены.

5.4. Питание тира – напряжение 220В/50Гц, потребляемая мощность – 1000 Вт.

5.5. На расстоянии 3–5 м от экрана устанавливаются проектор, фотоприемное устройство, компьютер и акустическая система.

5.6. На расстоянии 3–6 м от экрана располагается огневой рубеж и стойка с оружием.

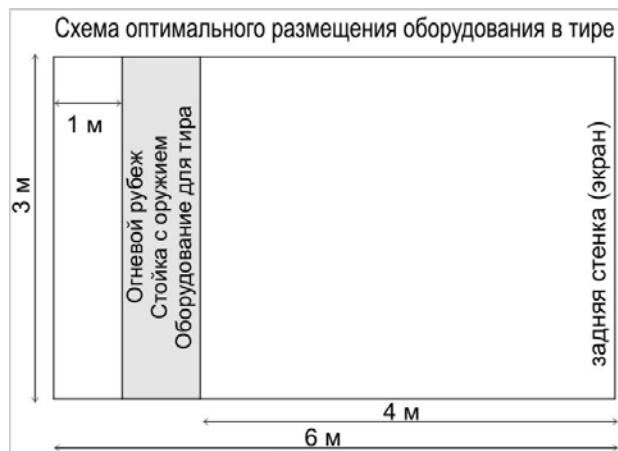
5.7. Ведется контроль количества произведенных выстрелов и сеансов.

5.8. Одновременно в игре могут участвовать 3 человека.

5.9. Отсутствие расходных материалов (пуль, баллончиков с газом).

5.10. Все виды оружия оснащены лазерным излучателем, который устанавливается в ствол оружия или непосредственно встроен в макет. Короткий лазерный импульс появляется в момент нажатия на спусковой крючок.

5.11. Параметры лазерного излучения: длина волны — 635-650 нм; мощность — 1 мВт; диаметр пучка — 6 мм; длительность импульса — 80 мс.



6. ПОДГОТОВКА ИНТЕРАКТИВНОГО ТИРА К РАБОТЕ

6.1. Произведите распаковку интерактивного тира.

6.2. В глубине помещения (палатки) закрепите проекционный экран.

6.3. На расстоянии 3-5 м от экрана под прилавком разместите системный блок, акустическую систему, проектор, фотоприемное устройство ФПУ Laser Ruby. Клавиатура, мышь располагаются справа или слева на прилавке у боковой стенки. При использовании ноутбука рекомендуется расположить его на прилавке.

6.4. На расстоянии 3-6 м от экрана установите стойку с оружием (огневой рубеж).

6.5. Подключите кабели интерфейса периферийных устройств (проектор, клавиатура, мышь) к системному блоку.

6.5. Подключите ФПУ Laser Ruby к системному блоку. Для этого подключите соответствующие кабели к USB разъемам.

6.6. Подключите кабель акустической системы к разъему «Line out» на задней панели системного блока.

6.7. Подключите кабели электропитания компьютера, периферийных устройств, акустической системы к сети с напряжением 220В и частотой 50Гц. Включение возможно только в розетку с заземлением.

6.8. Наведите объектив ФПУ Laser Ruby на экран.

6.9. Установите тренажеры на макеты оружия (если это необходимо) (см. паспорт на тренажер ЛТ-310ПМ).

6.10. Включите компьютер и проектор. Настройте проекционное изображение на экран.

6.11. Драйвер ФПУ Laser Ruby, а также программа управления «Laser Ruby» на компьютере уже установлены и проведены все необходимые настройки.

6.12. Запустите программу «Laser Ruby» (дважды щелкните левой клавишей мыши на ярлыке программы «Laser Ruby»). Подробное описание работы с управляющей программой «Laser Ruby» приведено в «Методике настройки программы Laser Ruby». Снимите красный светофильтр с ФПУ. Поворачивая ФПУ вправо/влево, вверх/вниз выведите телевизионное изображение экрана в центр темного окна. Закройте программу.

6.13. Проведите калибровку координат ФПУ Laser Ruby (см. «Методику настройки программы «Laser Ruby»). Для этого запустите программу «Calibrate Laser Ruby» и нажмите кнопку «Старт». Программа автоматически проведет калибровку координат проецируемого на экран изображения. Закройте программу «Calibrate Laser Ruby» и установите светофильтр на ФПУ.

6.14. Установите пароль администратора и задайте время сеанса (например, 65 секунд) (см. «Методику настройки программы «Laser Ruby»).



6.15. Для запуска сеанса нажмите кнопку «Старт». Также можно воспользоваться «горячими» клавишами «Ctrl+Alt+Right».

6.16. После завершения всех необходимых установок и настроек тир готов к работе.

6.17. Для запуска игры дважды щелкните левой кнопкой мыши на ярлыке любой из игровых программ.

6.18. По завершении времени сеанса прозвучит звуковой сигнал и программа «Laser Ruby» остановит сеанс.

6.19. Просто и быстро можно работать с тиром, используя «горячие» клавиши:

«Ctrl+Alt+Up» - запуск программы Laser Ruby.

«Ctrl+Alt+Right» - запуск сеанса.

«Ctrl + Alt + Right» - принудительная остановка сеанса.

«Ctrl + Alt + Down» - закрыть программу Laser Ruby.

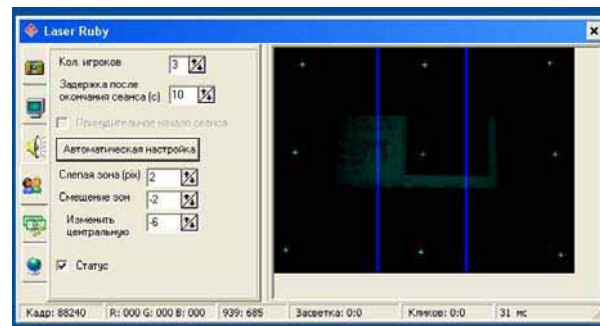
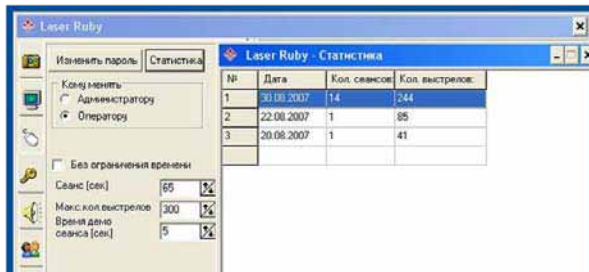
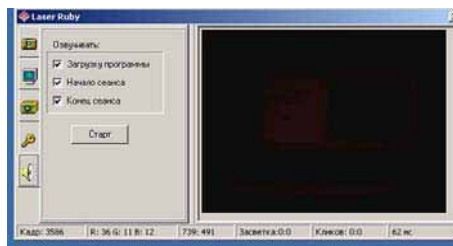
«Alt + F4» - закрыть игру.

«Ctrl + Alt + D» - запуск Demo-сеанса.

6.20. Если оборудование тира установлено и настроено, то при последующих включениях проводить калибровку нет необходимости.

6.21. Программа позволяет посмотреть или распечатать статистику сеансов за последние три месяца. Для этого достаточно нажать кнопку «Статистика» в режиме «Администратор». Подробное описание работы с программой «Laser Ruby» в режиме «Администратор» приведено в «Методике настройки программы Laser Ruby».

6.22. Управляющая программа «Laser Ruby» позволяет работать в режиме 1-го, 2-х или 3-х игроков, т.е. одновременно могут стрелять по игровому полю 1, 2 или 3 человека соответственно (только в игровых программах, разработанных на трех стрелков). Например, при выборе стрельбы на 3-х человек одновременно, экран делится на три равные части, каждому игроку соответствует своя зона стрельбы. При выборе стрельбы на 2-х человек – на две зоны, на 1-го человека – одна зона.

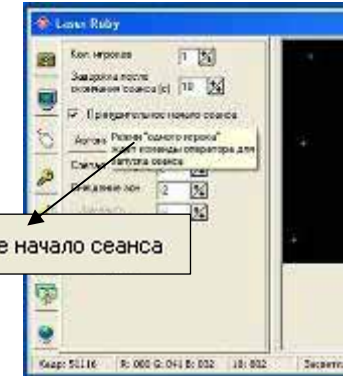


На трех стрелков – три зоны

Важно! Выбирая игру на 3-х стрелков одновременно, необходимо в управляющей программе «Laser Ruby» выбрать количество игроков – 3, на 2-х или 1-го стрелков – соответственно 2 или 1 игрок.

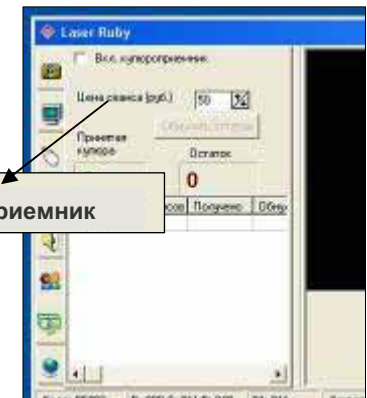
6.23. Сеанс игры (начало регистрации лазерных выстрелов) может быть запущен автоматически или принудительно. В случае принудительного начала сеанса игры необходимо при каждом запуске сеанса нажимать «Старт» или производить запуск с помощью горячих клавиш «Ctrl + Alt + Right». При автоматическом начале сеанса запуск игры происходит автоматически через 10 секунд после завершения предыдущего сеанса. Оператор тира самостоятельно может изменить интервал между сеансами.

Для этого необходимо снять галочку в окне «Принудительное начало сеанса» и установить время задержки между сеансами. Программа будет запускаться в автоматическом режиме.



ВНИМАНИЕ! Выбирая количество игроков более 1-го, сеанс игры будет запускаться только в автоматическом режиме.

6.24. По желанию заказчика тир может комплектоваться устройством для приема банкнот (купюроприемником). Купюроприемник представляет собой отдельный блок, размерами 160x150x360мм, подключается к системному блоку с помощью USB-кабеля (кабель входит в поставку).



При использовании купюроприемника необходимо при запуске управляющей программы «Laser Ruby» в режиме «Администратор» установить галочку в поле «Включить купюроприемник», далее загрузить программу в режиме оператора. Оператор не может самостоятельно включить или выключить купюроприемник.

ВНИМАНИЕ! Более подробная информация по работе и эксплуатации Интерактивного лазерного тира изложена в документации «Методика настройки программы Laser Ruby»

7. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

По степени опасности генерируемого излучения комплекс относится ко 2 классу опасности.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- располагать на пути лазерного излучения посторонние предметы, вызывающие его зеркальное отражение;
- смотреть навстречу пучку;
- направлять излучение в глаз человека.

8. ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ И ТРАНСПОРТИРОВАНИЯ

8.1. Интерактивный тир должен храниться в отопляемых и вентилируемых помещениях при температуре от +5°C до +40°C и относительной влажности 80% при температуре +25°C. Воздух в помещении не должен содержать агрессивных паров и газов.

8.2. Транспортирование тира в упакованном виде может производиться железнодорожным, автомобильным (в закрытых транспортных средствах), воздушным, речным и морским видами транспорта (в трюмах судов).

8.3. Крепление и погрузочно-разгрузочные работы должны осуществляться в соответствии с общими правилами транспортной маркировки грузов и манипуляционными знаками на упаковке.

8.4. После транспортирования тир должен быть выдержан не менее 2 ч. в транспортной таре при температуре 20±5°C и относительной влажности воздуха не более 80%.

9. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ

Интерактивный лазерный тир «Рубин»

СЕРИЙНЫЙ НОМЕР _____

соответствует техническим требованиям ТУ 9616-002-70530998-03 и признан годным для эксплуатации.

Дата выпуска « ____ » _____ г. М.П.

Подпись лиц, ответственных за приемку _____

10. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

10.1. Предприятие-изготовитель гарантирует исправную и надежную работу интерактивного тира при соблюдении потребителем правил эксплуатации и условий транспортирования и хранения, указанных в настоящем паспорте.

10.2. Гарантийный срок на фотоприемное устройство ФПУ Laser Ruby, лазерные излучатели и программное обеспечение составляет 12 месяцев со дня продажи его потребителю.

10.3. Гарантийный срок на остальное оборудование указывается в паспорте к соответствующему оборудованию.

10.4. Гарантия обретает силу только, если дата продажи (поставки) подтверждается штампом (печатью) торгующей организации и подписью продавца (в разделе «СВЕДЕНИЯ О РЕАЛИЗАЦИИ» настоящего паспорта).

10.5. При отсутствии в разделе «СВЕДЕНИЯ О РЕАЛИЗАЦИИ» даты продажи гарантийный срок исчисляется со дня выпуска тира предприятием-изготовителем.

10.6. В течение гарантийного срока эксплуатации владелец имеет право на бесплатное техническое обслуживание тира, а в случае нарушения его работоспособности, произошедшей по причине производственных дефектов, на бесплатный ремонт. Для этого необходимо составить рекламационный акт в установленном порядке и предъявить его торгующей организации или предприятию-изготовителю.

10.7. Гарантийное обслуживание производится только в стационарной мастерской Сервисного центра Изготовителя или торгового представителя при предъявлении неисправного изделия и паспорта. Ремонт изделия по месту нахождения Владельца не производится.

10.8. При ремонте изделия и его узлов, связанном с устранением дефектов, выявленных в течение гарантийного срока, срок гарантии продлевается на время работ по устранению недостатков. Гарантия на заменённые части истекает в момент истечения гарантии на данное изделие. Дефектные части, которые были заменены, являются собственностью Изготовителя и остаются у него.

10.9. В случае невозможности ремонта в гарантийный период, изделие может быть заменено на новое или аналогичное в соответствии с действующим законодательством.

10.10. Гарантийные обязательства не выполняются и претензии не принимаются в случае:

- а) отсутствия необходимых отметок торгующей организации;
- б) нарушения требований инструкции по эксплуатации настоящего паспорта;
- в) использования изделия не по назначению;
- г) наличия механических (в том числе транспортных повреждений, включая внешние царапины), а также тепловых или иных случайных повреждений изделия, причиненных покупателем вследствие удара или падения, применения чрезмерной силы, небрежного отношения или несчастного случая;
- д) повреждения принадлежностей или сменных узлов, не являющихся неотъемлемой частью изделия;
- е) естественного износа частей, имеющих ограниченный срок службы (части корпуса, детали отделки, курки и пружины лазерного оружия, упаковки и т.п.);
- ж) неправильного или несанкционированного подключения к электрической сети, особенно к сети с напряжением, отличным от указанного в паспорте изделия;

з) разборки, не предусмотренной руководством по эксплуатации, самостоятельного ремонта, изменения внутреннего устройства или любого другого постороннего вмешательства в конструкцию изделия лицами, на то не уполномоченными Изготовителем;

и) наличия дефектов, вызванных форс-мажорными обстоятельствами или действием непреодолимой силы (несчастный случай, стихийное бедствие: пожар, наводнение, затопление, удар молнии, неисправность электрической сети, колебания напряжения питания и другие причины, находящиеся вне контроля Изготовителя);

к) проникновения влаги, жидкости, пыли, насекомых и других посторонних предметов внутрь изделия;

л) утери данного документа, несовпадение серийных номеров.

10.11. После окончания гарантийного срока сервисный осмотр и техническое обслуживание интерактивного тира выполняются за счет владельца тира в согласованные с ним сроки.

10.12. По вопросам ремонта и эксплуатации следует обращаться на предприятие-изготовитель:

ООО НТЦ «ЛАЗЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

630049, г. Новосибирск, Красный проспект, 220/10, а/я 137

тел. (383) 363-28-00, 291-20-43, 291-20-49, факс (383) 210-63-93, 210-63-98

e-mail: info@tir-rubin.ru

bill@tir-rubin.ru

сайты: www.tir-rubin.ru

www.lasertools.ru

www.tir-shop.ru

www.tir-laser.ru

www.rubin-tir.ru

11. СВЕДЕНИЯ О РЕАЛИЗАЦИИ

Интерактивный лазерный тир «Рубин»

СЕРИЙНЫЙ НОМЕР _____

Продано торгующей организацией (предприятием-изготовителем)

« ____ » _____ г.

Штамп торгующей организации (предприятия-изготовителя) _____

/подпись/ _____